Q. 간단한 자기소개

안녕하세요. 저는 멋쟁이사자처럼에 지원한 문헌정보학과 20학번 홍채정입니다.

프론트엔드 개발자라는 저의 꿈에 한발짝 다가가기 위해 멋쟁이사자처럼에 지원하게 되었습니다.

Q. 지원동기

최근에 웹개발자라는 꿈을 가지게 되면서, 공부를 하고 싶었으나 그 방법에서 어려움을 느껴 관련 동아리에 들어가고 싶다는 생각을 쭉 해왔었습니다. 그동안 에브리타임이라 다른 커뮤니티를 통해서 다른 동아리들을 많이 찾아봤지만, 마땅히 끌리는 동아리가 없었습니다. 그러던 중, 백투스꾸 동아리 부스에서 멋쟁이사자처럼이라는 부스에 들어가게 되었고, 부스에서 느꼈던 분위기가 정말 다른 동아리가 아닌 이 동아리에 꼭 들어가야겠다 라는 생각을 하게 만들었습니다. 저는 지난 학기에 코딩과 관련된 전공 수업을 들었는데요, 이 수업이 솔직히 굉장히 지루하고, 또 무턱대고 어려운 내용에 대해서만 수업을 했기 때문에 코딩이라는 것 자체가 엄청 딱딱하고 지루한 것이고, 따라서 나와는 전혀 맞지 않다는 생각을 조금 했었습니다. 하지만, 백투스꾸에서 느꼈던 분위기는 제가 전공수업에서 느꼈던 딱딱하고 지루한 것과는 매우 상반된 유쾌하고 한편으로는 요즘 말로 힙한 그런 분위기였고, 이런 분위기라면 정말 즐겁게 코딩과 친해질 수 있을 것 같다. 라는 생각으로 멋쟁이사자처럼에 지원하게 되었습니다.

Q. 웹개발이라는 꿈을 가지게 된 계기

처음에 웹개발자 그중에서도 프론트엔드 개발자라는 직업을 알게 된 것은 단순히 대학에서 내가 배운 것을 바탕으로 미래에 할 수 있는 일이 없을까 검색을 하던 중이었습니다. 인터넷 검색 통해서 프론트엔드 개발자에 관심이 생기긴 했지만, 정말 열정적으로 이 일을 하고 싶다는 생각은 없었습니다. 그러던 중 정보설계개론이라는 수업을 들으면서 웹페이지의 구조를 배우고 직접 웹페이지를 구상하는 프로젝트를 진행하게 되었습니다. 그 과정에서 내가 설계한 웹페이지를 직접 구현시킬 수 있는 방법은 없을까 고민하게 되었고, 예전에 찾아보았던 프론트엔드 개발자라는 직업을 떠올리게 되었습니다. 프론트엔드 개발자라는 직업에 대해 알아가면 알아갈수록 정말 나와 잘맞고 내가 잘할 수 있을 것 같다는 생각을 하게 되어 프론트개발자라는 꿈을 가지게 되었습니다.

Q. 자신을 꼭 뽑아야 하는 이유

저를 꼭 뽑아야 하는 이유는 크게 두가지가 있습니다. 먼저 열정입니다. 지금까지 살아오면서 처음으로 찾은 꿈인만큼 꼭 해내겠다는 열정이 가장 큰 상태입니다. 사전과제를 하면서 ATOM 어플리케이션 자체가 실행이 되지 않는 상황이 발생해서 친구의 컴퓨터를 빌려 거의 처음부터 과제를 해야 했었는데요, 이 과정에서 두배의 노력과 시간이 들어간 만큼 저의 열정 또한 매우 크다고 할 수 있을 것 같습니다.

저를 뽑아야 하는 두번째 이유는 바로 저는 받은 만큼 돌려줄 수 있는 존재이기 때문입니다. 단체에서 리더 역할이나 운영진을 한 경험이 많기 때문에, 기회가 된다면 멋쟁이사자처럼에서도 운영진으로 활동을 하면서 도움을 줄 수 있을 것이라고 생각합니다. 실제로 지금도 프레시맨가이드 활동 임기가 끝났지만, 후배들이 도움을 요청할 때마다 달려가서 도움을 주고 있습니다. 최근에는 프레시맨라운지 오픈을 앞두고 직접 라운지에 찾아가서 오픈 준비를 함께 도와주기도 했었습니다. 이처럼 멋쟁이사자처럼에서도 주어진 활동기간이 끝나더라도 언제든지 도움이 필요하면 달려가서 도와줄 준비가 되어있습니다.

Q. 디자인과 함께 하고 싶다고 했다. 그러면 기획&디자인에 가도 괜찮지 않은가?

디자인 역시 하고 싶은 생각이 있는 것은 사실입니다. 하지만 제가 정말 하고 싶은 일은 그 디자인을 구현하는 일에 더 가깝다고 할 수 있습니다. 디자인을 직접 구현할 때 그 구현하는 대상이 제가 직접한 디자인이면 좀더 좋을 것 같다는 생각에 디자인과 개발을 같이 하고 싶다고 한 것이었습니다. 하지만 저의 본질적인 관심을 구현에 있기 때문에 저는 프론트엔드를 선택하였습니다.

Q. ATOM 문제는 해결했는지

결론부터 말씀드리자면 아직 해결하지 못했습니다. 하지만 계속해서 해결 방법을 찾고 있습니다. 제어판에 코드가 잘못되면 프로그램이 실행이 되지 않을 수 있다는 글을 봐서, 오늘 오후에 친구를 만나서 컴퓨터에 ATOM을 설치한 후 제어판을 비교해가면서 이상한 부분이 있는지 찾아볼 예정입니다. 만약 이 방법으로도 해결이 되지 않는다면 또 다른 방법을 찾아서 해결하고자 노력할 것입니다. 이 문제는 해결 불가능한 문제가 아니라 해결이 가능한 문제이고, 지금 제가 할일은 그 해결방법이 무엇인지 찾는 것이라 생각합니다. 이 과정에서 제가 배우는 것 또한 있을 것이라 생각합니다. ATOM과 관련해서는 저를 믿고 맡겨주시면 반드시 해결해오겠습니다.

Q. 팀원 내의 강력한 의견 대립이 있을 때 어떻게 해결 할 것인지

저는 대부분의 의견 대립은 서로의 상황에 대한 이해가 부족할 때 발생한다고 생각합니다. 서로의 상황을 완전히 이해하고 나면 상대방이 왜 그런 생각을 하게 되었는지 알 수 있고, 따라서 상대방에게 양보해야 할 것과 상대방이 나에게 양보해줄 수 있는 것이 무엇인지 알 수 있게 된다고 생각합니다. 따라서, 팀 내에서 강력한 의견 대립이 발생할 경우에 우선적으로 서로의 생각에 대해서 충분히 이야기를 나눌 수 있는 자리를 만들 것입니다. 대화를 나누면서 서로 양보할 수 있는 것은 양보하고, 서로의 의견을 합칠 수 있는 것은 합쳐나가면서 갈등을 해결하고자 노력할 것입니다.

Q. 웹과 앱의 차이 / 앱이 아닌 웹을 선택한 이유

웹은 월드 와이드 웹의 준말로, 각종 멀티미디어 정보를 통신망으로 세계 각지에 연결시켜 주는 서비스 / 앱은 스마트폰이 출시하면서 나타난 개념으로 스마트폰에서 사용하는 애플리케이션을 의미 / 앱은 휴대폰 내의 정보를 프로그래머의 마음대로 활용할 수 있다는 점에서 좀더 능동적인 프로그램

Q. 웹서비스를 통해 얻을 수 있는 가치

Q. html과 css의 차이

Html은 웹페이지에 해당 요소를 어떤 위치에 어떻게 놓을지를 구상하는 언어이고, css는 html을 통해 놓은 요소를 꾸며주는 언어라고 이해하였습니다.

Html의 기본 구조는 먼저 페이지 전체는 <html>태그로 묶어어야 하고, 그 안에 제목은 <head>, 본문은 <body> 태그로 묶어줘야 합니다. Css는 <style> 태그를 사용하여 작성합니다.

<br>은 단순 줄바꿈을 하는 태그이지만, <div>는 줄바꿈을 하는 동시에 내용을 한덩어리로 인식하는 역할을 하게 됩니다.

Q. 해커톤과 아이디어톤이 무엇인지

해커톤은 긴 시간동안 시제품 단계의 결과물을 완성하는 프로젝트

아이디어톤은 제한된 시간 안에 아이디어를 생각해내어 발표하는 그런 대회

Q. 장기적인 활동을 해본 경험

저는 1학년 2학기부터 2학년 2학기가 끝난 겨울방학까지 프레시맨가이드 활동을 했습니다. 프레시맨가이드에서 운영팀장이라는 직책을 맡으면서 많은 업무량과 부담감에 지치고 힘들 때도 많았지만, 제가 짊어지고 있는 책임을 생각하며 중간에 포기하지 않고 끝까지 임기를 완수하였습니다. 멋쟁이사자처럼 활동을 함에 있어서도 항상 제가 맡은 역할의 책임을 생각하며 포기하지 않고 끝까지 활동할 것입니다.

Q. 성격의 장단점

우선 제 성격의 장점은 뛰어난 적응력과 꼼꼼함 입니다. 지금까지 웹개발에 대해서 자세하게 공부한 적이 전혀 없기 때문에 멋쟁이사자처럼에서 학습함에 있어 초반에는 어려움을 겪을 수 있을 것이라 생각합니다. 하지만 저의 뛰어난 적응력으로 이에 굴복하지 않고, 끝까지 열정적으로 활동에 임할 수 있도록 하겠습니다. 또한, 꼼꼼한 저의 성격은 디자인을 구현하는 데 있어 보다 높은 퀄리티를 만들 수 있다고 생각합니다. 다음으로 저의 단점은 할일을 미룬다는 것입니다. 하지만 이를 극복하기 위해서 친구들과 함께 투두메이트라는 앱을 활용해 매일 할일을 기록하고 이를 무조건 지키고자 노력하고 있습니다. 덕분에 최근에는 할일을 미루는 빈도가 점점 줄어들고 있는 것 같습니다. 멋쟁이사자처럼에서 활동을 함에 있어서도 투두메이트라는 앱을 적극적으로 활용하여 절대 활동에 차질이 생기지 않도록 할 것입니다.

**<멋쟁이 사자처럼 성균관대학교 10기 면접 일정 접수>  
  
※ 공지사항 ※  
  
1. 면접일정 접수 시에는 본인의 이름(성과 맨 뒷글자만 표시)과   
학번(뒷 4자리)을 써서 제출해주세요!  
  
예시 ) 김성균(2022311234) ☞ 김\*균(1234)  
  
2. 멋쟁이 사자처럼 10기 면접은 온라인(ZOOM)으로 진행됩니다.  
면접 지각 시 면접 참여가 어려울 수 있으므로   
면접일 당일 5분 전까지 접속 부탁 드립니다.  
  
3. 면접은 1인당 최대 15분간 진행됩니다.   
면접 당일 발생하는 기술적 오류는 도움을 드릴 수 없으므로   
미리 ‼ 기기 점검 ‼ 및 필요한 경우 ‼ 어플 설치 ‼ 부탁드립니다.  
  
4. 면접에 참여하실 때는 최대한 조용한 공간에서 참여해주시기 바랍니다.   
  
🦁 온라인 면접 링크 🦁   
  
> 0319 면접 링크 : https://us02web.zoom.us/j/81574744855?pwd=cmpPZG1ZbXUxVGNDM2hSZW0vWWZBUT09  
  
> 0320 면접 링크 : https://us02web.zoom.us/j/82997849789?pwd=NTBkeVVCL29halhUSEVDM0FraWZMQT09  
  
멋쟁이 사자처럼에 지원해주셔서 감사드립니다 :)**